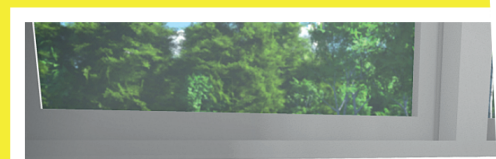


SPARKLE VEGG

skjøte- og bredsparkle en gipsplatevegg!



BYGG max®



1. Før du setter opp strie, maler eller tapetserer, sparkles gipsen for å få en slett overflate. Tak og vegg sparkles på samme måte.

Store skader i gipsen fikses med gipssbruk, la det tørke og puss ned, før du begynner sparkle.



2. Skjøteremse benyttes for å forsterke skjøter.

Glassfiberremse er selvheftende, og settes midt på alle skjøter før man begynner å sparkle.

Sparkelen trenger gjennom glassfibernettet og gir en armert forsterkning av skjøten.



3. Skjøteremse av papir holder igjen forskyvninger og sprekkdannelser noe bedre, men er vanskeligere å jobbe med.

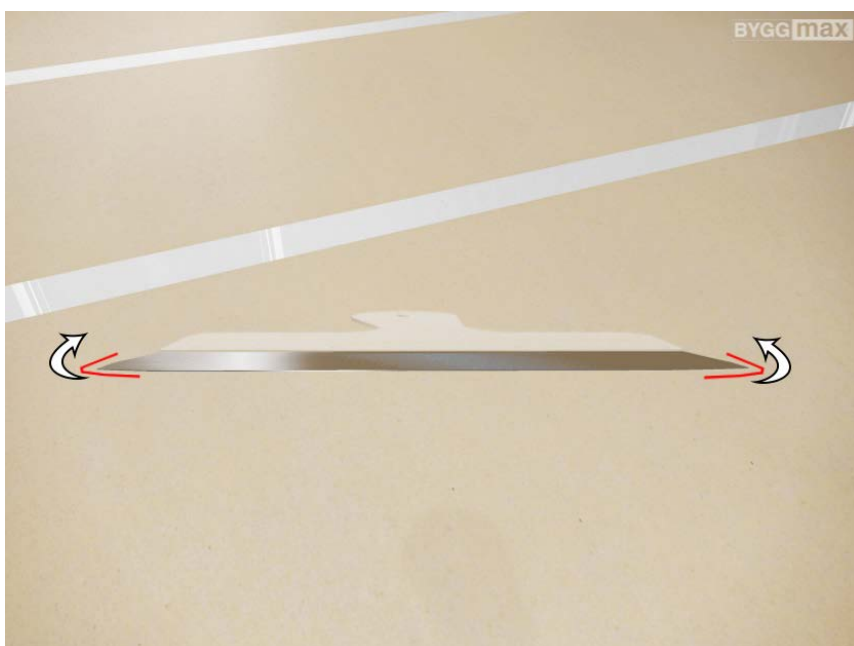
Skjøteremse legges på etter det første laget med sparkel.

Legg på ytterligere ett lag med sparkel før det første laget har tørket.

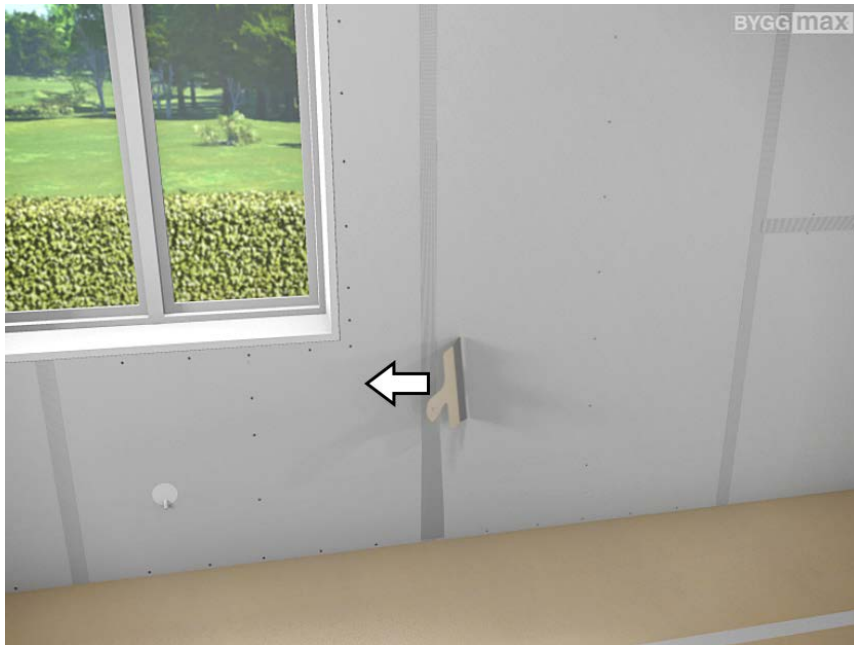
Bruk sparkel av medium sandkornstørrelse, såkalt mediumsparkel. Med denne typen sparkel holder det normalt til tre lag for at man skal kunne pusse det hele til en jevn og slett flate.



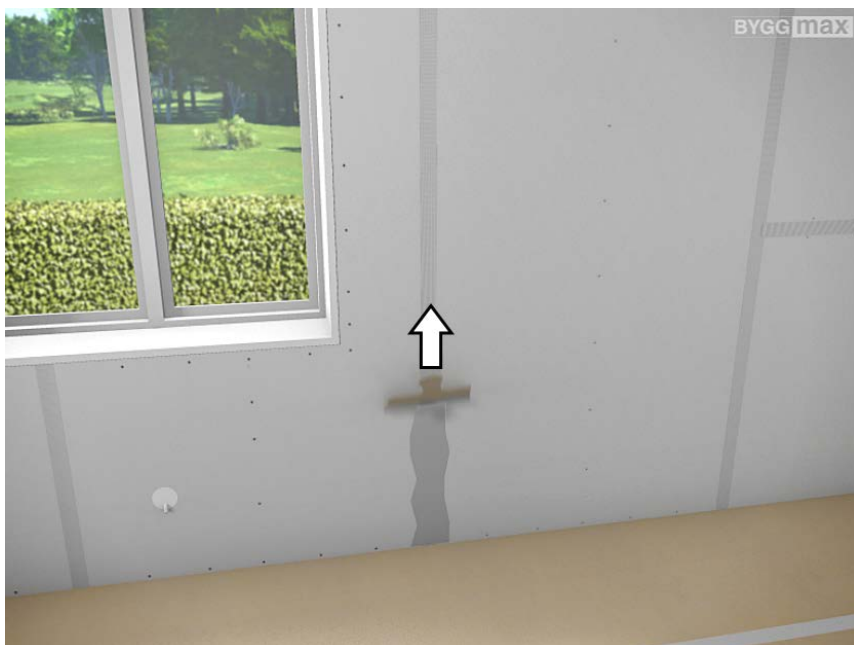
4. Brett av kantene på sparkelspaden slik at du slipper renner i sparkelen.



5. Dra sparkelbrettet fra siden...



6. ... og dra av sparkel nedenfra, langs med skjøten.
Fyll gipsplatenes skjøter med det første laget.
Bredsparkle skjøten ved kortsidene.



7. Skru ned eventuelle skruehoder som stikker opp.

Dekk til alle skruehoder.

La sparkelen tørke helt og legg på neste lag.

Alle skruehoder sparkles en andre gang.



8. Bredsparkle både kort- og langsider med et tredje lag med sparkel.

Det kan være behov for ytterligere ett lag med bredsparkling avhengig av hvor vant man er med å sparkle.



9. Når det siste laget med sparkel har tørket, pusser man med et mellomgrovt sandpapir.

Om du skal male og vil ha en helt slett flate, anvendes finsparkel som tredje eller fjerde lag.

Kost opp så mye støv som mulig. Risikoen er ellers at det tykke og tunge støvet setter seg fast i støvsugeren.



10. Fug rommets hjørner og skjøter mot gulv og tak med akryl eller lateks. Det gir en bedre lydisolering

